

ATRAPADOS EN SILVER CREEK



Después de registrar a fondo toda la zona de Silver Creek habéis reunido un buen arsenal de armas y también algo de comida y medicinas, pero habéis tardado demasiado.

Otros Grupos que estaban en la zona os están acechando al otro lado del río y los Zombis han vuelto colina abajo. ¡Estáis atrapados!

Aunque no lo parezca, lo más sensato en esta ocasión es abrirse paso entre los zombis para cruzar la ciudad, ya que son más lentos que los humanos y no van armados.

¡Ánimo! Si permanecéis unidos y mantenéis la sangre fría, lo conseguiréis.

OBJETIVO DE LA MISIÓN

Llegar al embarcadero antes de que finalice la Ronda 8.

PREPARACIÓN

Los grupos empiezan en las casillas marcadas con la Ficha de Grupo de su color.

Se elige el jugador Inicial.

La Misión transcurrirá durante 4 rondas de otoño y 4 rondas de invierno.

Dependiendo del número de jugadores, cada grupo empieza con:

Partida de 1 o 2 jugadores - 3 personajes al azar, tres Objetos Especiales al azar, un Fusil y una Munición del mazo de objetos Azules, una Comida y unos Medicamentos del mazo de objetos Verdes.

Partida de 3 o 4 jugadores - 3 personajes al azar, dos Objetos Especiales al azar, una Pistola del mazo de objetos Azules, una Comida y unos medicamentos del mazo de objetos Verdes.

Montar el mapa del siguiente modo.



Casillas de Inicio de Grupos

Embarcadero

REGLAS ESPECIALES

No está permitido el combate entre grupos.

Cada vez que paséis de una zona de mapa a otra tendréis que abriros paso entre los zombis del siguiente modo:

Lanzáis un dado y le sumáis la cantidad de Personajes que tengáis en vuestro Grupo, el resultado serán los zombis que atacarán al grupo (representados con los dados negros).

Esta tirada puede ser modificada por la carta “prueba otra vez” y otros jugadores pueden añadir zombis al combate.

Cambio de Zona
de Mapa



En caso de huir del combate, siempre se huirá en dirección a la zona de mapa de donde se proviene.

Las cartas de Misión y de Habilidad no se juegan en este Escenario.



Los personajes muertos van al fondo de la Pila de Personajes.

Muerte del último Personaje del Grupo: Igual que en el Juego original. Ver Pág. 16 del reglamento.

FIN DE LA PARTIDA

Tenéis que llegar al Embarcadero antes que terminen las 8 Rondas, si no habéis llegado, seréis comida para zombis.

